

REGULAMIN WAKACYJNY TURNIEJ TEB

Counter-Strike2 - Wingman

1. SPIS TREŚCI

| | |
|--|----------|
| 2. SŁOWNIK POJĘĆ | 1 |
| 3. POSTANOWIENIA OGÓLNE | 1 |
| 4. WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK | 2 |
| 5. HARMONOGRAM | 2 |
| 6. SYSTEM ROZGRYWEK | 2 |
| 7. POZOSTAŁE ZASADY | 3 |
| 8. NAGRODY | 4 |
| 9. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH | 5 |
| 10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE | 6 |

2. SŁOWNIK POJĘĆ

1. Konkurs – turniej (rozgrywki) o charakterze sportowo – edukacyjnym pod nazwą „Szkolny Konkurs Informatyczno-Esportowy TEB” zarządzane przez Organizatora Rozgrywek;
2. Organizator – TEB Edukacja Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Poznaniu (61-874) przy ulicy Pastelowa 16, wpisana do rejestru przedsiębiorców prowadzonego przez Sąd Rejonowy Poznań Stare Miasto w Poznaniu VIII Wydział Gospodarczy Krajowego Rejestru Sądowego pod numerem KRS: 0000311666, posiadający numer NIP: 7781456499 oraz REGON: 300879141;
3. Wykonawca i administrator Turnieju – KGH.EC Sp. z o.o. z siedzibą w Katowicach (40-013) przy ul. Staromiejskiej 5/8, wpisane do rejestru przedsiębiorców Krajowego Rejestru Sądowego prowadzonego przez Sąd Rejonowy Katowice-Wschód w Katowicach Wydział VIII Gospodarczy KRS pod numerem: 0000855340, posiadający numer NIP: 9542817647;
4. Uczestnik – drużyna składająca się z zawodników tej samej szkoły, która spełnia wymagania określone w Regulaminie;
5. Kapitan – jeden z zawodników, reprezentant Uczestnika;
6. Regulamin – określa zasady na uczestnictwa w Rozgrywkach;

3. POSTANOWIENIA OGÓLNE

1. Regulamin ten określa zasady organizacji i uczestnictwa w Rozgrywkach.
2. Regulamin ten ma zastosowanie do wszystkich Uczestników oraz osób fizycznych ich reprezentujących – trenerów, nauczycieli i pracowników organizatora.
3. Udział Uczestnika w Rozgrywkach jest równoznaczny z akceptacją Regulaminu i jego postanowień, a także ze wszystkimi instrukcjami i regulaminami platformy turniejowej.
4. Rozgrywki prowadzące do finałów odbywają się w całości online i udział w nich jest bezpłatny. Wielkie finały Rozgrywek odbędą się stacjonarnie w przestrzeni wskazanej przez Organizatora.

5. Każdy zawodnik zobowiązany jest do śledzenia wiadomości na serwerze discord, który jest głównym kanałem komunikacji.

4. WARUNKI UCZESTNICTWA I ZGŁOSZENIE DO ROZGRYWEK

1. Uczestnikiem, który bierze czynny udział w Rozgrywkach jest drużyna spełniająca następujące wymogi:
 - a. wszyscy zawodnicy to uczniowie szkoły podstawowej,
 - b. dokonała zgłoszenia w wyznaczonym terminie poprzez formularz: <https://tiny.cc/tebwakacyjny-zapisy>
 - c. w wyznaczonym terminie uzupełniła dane zawodników oraz dołączyła do wskazanych przez administratora turniejów na platformie turniejowej pod linkiem <https://tiny.cc/tebwakacyjny-turniej>
2. Dowlona ilość drużyn może zapisać się z tej samej szkoły.
3. Zawodnik może być członkiem wyłącznie jednej drużyny.
4. Wszyscy zawodnicy muszą posiadać konto na platformie turniejowej oraz dodać do niego grę (CS2 - faceit.com).
5. Niepełnoletni zawodnicy zapisując się do turnieju, deklarują iż opiekunowie prawni wiedzą o ich udziale i wyrażają na to zgodę.

5. HARMONOGRAM

1. Kwalifikacje - poniedziałek 27.05 od 18:00
2. Finały - wtorek 28.05 od 16:00
3. Inne zasady związane z harmonogramem:
 - a. wszystkie spotkania odbywają się jedno po drugim, tak szybko jak to tylko możliwe,
 - b. nie ma możliwości przełożyć żadnego meczu ani go opóźnić,
 - c. przerwa pomiędzy mapami danego spotkania może wynieść maksymalnie 10 minut
 - d. spóźnienie powyżej 10 minut od ustalonej godziny spotkania może oznaczać przegraną mapę lub spotkanie przez walkowerem.

6. SYSTEM ROZGRYWEK

1. W celu pomyślnego zakwalifikowania się do fazy "finałów" turnieju należy dotrzeć w trakcie eliminacji do meczów półfinałowych (do momentu, aż zostaną 4 najlepsze drużyny). Przegrany mecz w dowolnym momencie turnieju oznacza koniec gry.
2. Wsparcie administracji w czasie Rozgrywek dostępne będzie wyłącznie na discordzie.
3. Map pool:
 - a. inferno,
 - b. vertigo,
 - c. nuke.
4. Format i zasada banowania map

- a. B01: BAN, BAN, DECIDER
 - b. B03: PICK, PICK, DECIDER
5. Zasady gry
- a. Skiny postaci: dozwolone,
 - b. Friendly fire: ON,
 - c. Boty: OFF,
 - d. Lokalizacja serwera - Polska/Niemcy,
 - e. Runda nożowa: przed każdym rozpoczęciem mapy rozgrywana jest runda nożowa, zwycięzca decyduje o stronie po której rozpocznie,
 - f. Nagrywanie demo pov: nie jest obowiązkowe,
 - g. W przypadku remisu (8:8) zostanie rozegrana dogrywka,
 - h. Zmiany zawodników: brak możliwości.
 - i. Zbugowane granaty każdego rodzaju oraz pixelwalking są zabronione.

7. POZOSTAŁE ZASADY

1. W każdym przypadku zauważenia nieprawidłowości należy natychmiast skontaktować się z administratorem wraz z krótkim opisem problemu. Gdy w trakcie meczu zaistnieje problem należy wstrzymać grę za pomocą pauzy. Rozpoczęcie gry oraz rozegranie jej do końca oznacza akceptację wyniku z serwera gry.
2. W przypadku rozłączenia zawodnika w trakcie meczu - może on połączyć się z powrotem w dowolnym momencie (jeżeli gra lub platforma turniejowa na to pozwalają). W przypadku rozłączenia i posiadania możliwości użycia pauzy technicznej, drużyna może z niej skorzystać. Przerwa techniczna tego rodzaju nie może potrwać dłużej niż 5 minut, chyba że gra lub platforma turniejowa samodzielnie ogranicza długość przerwy lub administrator zarządzi inaczej. Jeżeli rozłączony zawodnik się nie połączy - drużyna gra w osłabieniu.
3. W przypadku nie połączenia się z serwerem i anulowania lobby na platformie turniejowej, administracja przewiduje maksymalnie jeden restart lobby na drużynę w danym meczu, wszystkie ewentualne restarty ponad pierwszy będą rozpatrywane indywidualnie i mogą nie zostać zatwierdzone przez administratora co spowoduje koniec mapy/spotkania przez walkower.
4. Zawodnicy muszą korzystać z jednego i stałego konta gry.
5. Zawodnik nie może posiadać bana / blokady uniemożliwiającej rywalizacji turniejowej na swoim koncie gry oraz na koncie platformy turniejowej. W przypadku zablokowania konta po zgłoszeniu, zawodnik zostaje zdyskwalifikowany i nie będzie mógł kontynuować Rozgrywek ani zmienić konta na inne. W wyjątkowych sytuacjach takich jak masowy błędny ban administracja może udzielić indywidualnej zgody na zmianę konta. Blokadę z innych platform lub innych kont przypisywanych danemu zawodnikowi nie dyskwalifikują go z Rozgrywek.
6. Zabrania się spożywania alkoholu, korzystania z wszelkiego rodzaju używek i uprawiania hazardu oraz ich promocji w trakcie trwania turnieju oraz w miejscu jego przebiegu.
7. Każdy zawodnik zobowiązany jest do przestrzegania zasad fair-play, a w szczególności niżej opisanych punktów:

- a. przestrzegania zasad kultury i powszechnych norm społecznych. Nieużywanie wulgaryzmów i zwrotów, wyrazów lub obrazów uważanych za obraźliwe w stosunku do pozostałych graczy, organizatora i administracji oraz wszelkich osób postronnych. Jeżeli zawodnik po pierwszym ostrzeżeniu ze strony administracji nie zmieni swojego zachowania, administrator może wykluczyć danego zawodnika lub nawet całą drużynę z dalszych Rozgrywek,
- b. nie udostępniania swojego konta innym osobom (account sharing),
- c. nie wykorzystywania jakichkolwiek wspomagaczy, programów, cheatów, skryptów, bugów, błędów i innych rzeczy służących do uzyskania w nieuczciwy sposób przewagi nad przeciwnikiem, w tym również podglądania transmisji z Rozgrywek. Transmisje, które są z opóźnieniem mogą być oglądane przez zawodników danego meczu.
- d. nie przeszkadzania innym zawodnikom w Rozgrywkach oraz w ich przeprowadzeniu poprzez m.in. zagłuszanie, ddosowanie, "świecenie w oczy", odłączanie kabli, łączenie się z nie swoim kanałem lub serwerem i inne czynności mogące negatywnie wpłynąć na komfort innych uczestników lub zakłócić przebieg wydarzenia,
- e. nie ustawiania meczów i podkładania się; specjalnej słabej gry (losing on purpose).

8. NAGRODY

1. Dla laureatów czekają nagrody rzeczowe:
 - a. <tba>
2. Nagroda za poszczególne miejsce przeznaczona jest dla dwóch zawodników z drużyny.
3. Nagrody będą do odebrania w sekretariacie szkoły TEB Technikum w mieście, do który jest najbliższy miejscu zamieszkania zawodnika lub który wskaże Zawodnik.
4. W momencie odbioru nagrody, należy posiadać ważną legitymację szkolną.
5. Nagrody w Rozgrywkach są wydawane zgodnie z obowiązującymi przepisami ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych. Dodatkowe nagrody pieniężne są pobierane przez Organizatora, jako płatnika zryczałtowanego podatku dochodowego od osób fizycznych od przekazanych w konkursie nagród (art. 30 ust. 1 pkt 2 Ustawy o podatku dochodowym od osób fizycznych) i przekazane do właściwego urzędu skarbowego. Potrącenie podatku zryczałtowanego od łącznej wartości nagrody oznacza, że dodatkowa nagroda pieniężna, która jest częścią nagrody nie jest wydana laureatowi.
6. W przypadku konieczności opodatkowania nagrody, zgodnie z przepisami obowiązującymi w momencie wydania nagrody, obdarowany jest zobowiązany dostarczyć niezbędne dane celem wystawienia dokumentów podatkowych.
7. Zawodnicy zobowiązani są do przekazania danych celem przekazania nagrody za pomocą wskazanego przez Wykonawcę formularza.
8. W przypadku złamania regulaminu przez Uczestnika lub zawodnika wchodzącego w jego skład - Uczestnik może utracić prawo do nagród i tytułów zarówno tych już otrzymanych jak i tych, których wręczenie jest procesowane lub zaplanowane w przyszłości.

9. OCHRONA DANYCH OSOBOWYCH

1. Administratorem danych osobowych jest EB Edukacja Spółka z ograniczoną odpowiedzialnością z siedzibą w Poznaniu (61-874) przy ulicy Pastelowa 16. Dane osobowe przetwarzane będą w celu uczestnictwa w turnieju. W przypadku wyrażenia dobrowolnej zgody celem przetwarzania będą również działania marketingowe. Każda osoba ma prawo dostępu do treści swoich danych oraz możliwość ich poprawienia w każdym czasie.
2. W trosce o zachowanie Pana/i prawa do prywatności jak i spełnienia wymogów przewidzianych przepisami prawa poniżej zamieszczamy informacje na temat sposobu w jaki przekazane przez Pana/nią dane są gromadzone, wykorzystywane i przetwarzane.
3. Kontakt z Inspektorem Ochrony Danych możliwy jest za pośrednictwem e-mail: iod@teb-edukacja.pl
4. Dane osobowe przetwarzane będą

| W CELACH | NA PODSTAWIE | PRZEZ OKRES |
|--|---|--|
| realizacji Turnieju | Formularza zapisu i zaakceptowania regulaminu | 7 lat liczonych od dnia 1 stycznia roku następującego po dacie zawarcia umowy |
| marketingowych | Wyrażonej zgod | 7 lat liczonych od dnia 1 stycznia roku następującego po dacie wyrażenia zgody |
| Weryfikacji wieku uczestnika (mail rodzica) - w przypadku uczniów szkół podstawowych | Wyrażonej zgod | 7 lat liczonych od dnia 1 stycznia roku następującego po dacie wyrażenia zgody |

5. Podane dane osobowe mogą zostać przekazane podmiotom przetwarzającym na potrzeby realizacji Turnieju, dostawcom usług oraz organom, które działają na podstawie przepisów prawa.
6. Prawa przysługujące podmiotowi danych osobowych
 - a. prawo dostępu do treści swoich danych i ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania
 - b. prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych
 - c. prawo do przenoszenia danych
 - d. prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem. Zgodę można wycofać kierując żądanie na mail Inspektora Ochrony Danych.
7. Podmiotowi danych osobowych przysługuje prawo wniesienia skargi do organu nadzorczego, gdy uzna, że przetwarzanie jego danych osobowych, narusza przepisy obowiązujące prawa.
8. Podanie danych osobowych w celach marketingowych jest dobrowolne. Podanie danych osobowych w celach uczestnictwa w turnieju jest dobrowolne, ale konieczne aby wziąć w nim udział.
9. Podanie nieprawidłowych danych będzie brak możliwości uczestnictwa w turnieju.

10. W przypadku udzielenia zgody w celach marketingowych podane dane będą przetwarzane w sposób zautomatyzowany, w tym również w formie profilowania. Zautomatyzowane podejmowanie decyzji będzie odbywało się poprzez analizę danych w zakresie płci, wieku, miejsca zamieszkania. Konsekwencją takiego przetwarzania będzie przedstawienie dedykowanej oferty edukacyjnej.
11. Dane osobowe nie będą przetwarzane poza strefę EOG.

10. POSTANOWIENIA KOŃCOWE

1. Wykonawca zastrzega sobie prawo do zmiany Regulaminu. Ewentualne zmiany w Regulaminie będą ogłaszane na serwerze discord. Jeżeli Uczestnik nie akceptuje wprowadzonych zmian Regulaminu – musi o tym poinformować przez prywatną wiadomość administratora Rozgrywek w celu wypisania go z Rozgrywek.
2. Wykonawca rozstrzyga wszelkie sytuacje sporne, dokonuje wiążących interpretacji Regulaminu i kwestie w nim nie zawarte w oparciu o ogół regulaminu, konkretne punkty oraz ogólnie przyjęte zasady fair-play. Każdy spór zostanie rozpatrzony indywidualnie
3. Oficjalny kontakt do Wykonawcy:
 - a. Zachęcamy do kontaktu poprzez główny kanał komunikacji czyli serwer discord gdzie dostępny jest cały zespół administracyjny, a to może przełożyć się na szybciej uzyskaną odpowiedź.
 - b. Adres mail: rafal.razowski@esportsassociation.pl
4. Regulamin wchodzi w życie z chwilą jego przyjęcia przez Wykonawcę.
5. Regulamin, jak również wszelkie stosunki prawne powstałe na jego podstawie, poddaje się pod prawo polskie i interpretuje na podstawie powszechnie obowiązujących przepisów prawa polskiego.
6. W razie gdyby którekolwiek z postanowień Regulaminu okazało się lub było nieważne lub nieskuteczne pozostałe postanowienia Regulaminu pozostają w mocy.